

企业命题

企业名称

Unity 大中华区

标志



公司官网

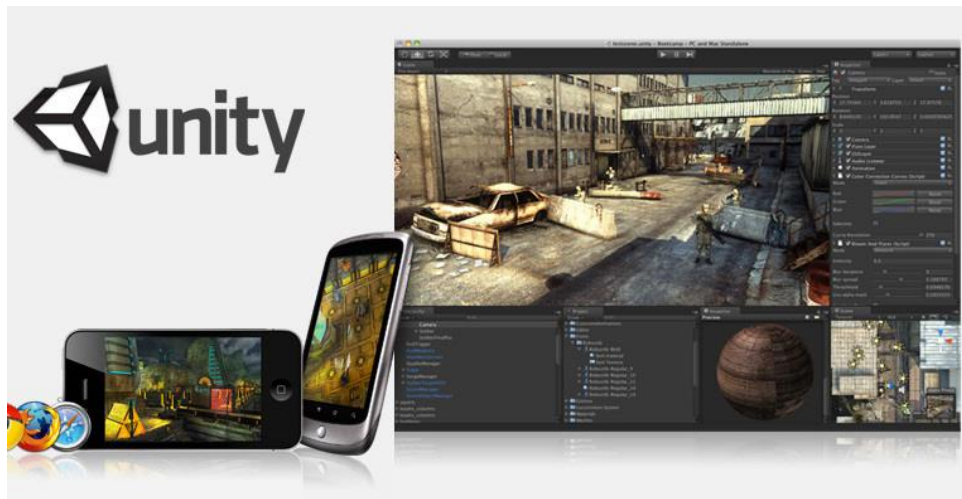
china.unity3d.com

设计题目

3D 游戏与虚拟现实体验

命题描述

(1) 图片说明:



(2) 文字说明:

Unity 作为一款革命性的 3D 交互式引擎，通过三维可视化呈现，高度虚实结合以及实时的交互和沉浸感，为现代世界提供了无限的可能。无论是游戏还是三维虚拟现实应用，3D 互动体验为现实世界披上了一层虚拟的外衣，也为无数领域带来了根本性创新。通过 Unity 实现的创新还能走得更远。

随着 3D 相关技术的不断成熟与 Unity 引擎的不断更新换代，三维交互游戏或应用的开发难度也在逐渐降低，技术实现往往不再是制约的主要瓶颈，原创创意成了关键。

无论是游戏还是增强现实应用，您的作品如果能充分体现三维虚拟现实应用创新，都将是我们的明日之星！

设计作品提交形式与要求

本次大赛参赛作品均在官网上注册提交(<http://lotusprize.com/>), 5月10日起, 参赛者可以开始通过网络注册和提交作品, 6月30日作品提交截止。

作品提交形式:

网络提交要求: 作品版面 A3 (420mm × 297mm) 画幅, 横构图, jpg 或者 png 格式, 本次大赛作品上传有以下需求:

1. 提供版面精度为 72dpi 的 jpg 或者 png 文件用于网站展示, 版面数量不超过 3 张。

2. 参赛选手必须以附件形式提供作品三视图、作品效果图, 其中作品三视图需求无背景的 tiff 或 png 格式, 横向, 精度为 300dpi; 作品效果图 (有背景和无背景各一张) A3 大小, 横向, 300dpi。附件内容也可以包括辅助解释作品的 ppt 文档、视频文件。附件文件以作品名称命名, 采用 zip 或 rar 格式, 大小小于 200M。

说明: 附件文件中的素材用于评审、展览、印刷, 必须上传! 未上传则视为不符合要求, 将影响评分。

作品提交要求:

为保证本次大赛评选的公正性, 参赛作品及版面上不得出现作者所在单位、姓名 (包括英文或拼音缩写) 或与作者身份有关的任何图标、图形等个人信息资料。

奖励形式

Unity 大中华区将为杰出的参赛选手提供实习机会。实习生将有机会参与到实际项目之中, 更有机会直接角逐 Unity 游戏及应用大赛 (大中华区) 大奖。

